



CARTA PARTICIPACIÓN UNIVERSIDADES

Atn. Comité Organizador / Comité Administrativo:

Atendiendo a la invitación de convocatoria y de conformidad con la información recibida del EVENTO VIRTUAL REALITY GAMES edición 2016. Me permito solicitar nos sea enviada la convocatoria completa, bases, reglamento y anexo 1, de participantes con el objeto de distribuir a la comunidad académica de la universidad:

Nombre de la Institución Educativa:		
Nivel Educativo: Técnico () Universitario () PosGrado () Otro ()		
Dirección :		
Teléfonos: (incluir código de área):		
Directorio Académico:		Incluir los datos de licenciaturas y responsables en la participación.
Licenciatura	Profesor responsable	e-mail
MATRICULA: () estudiantes	VIRTUAL REALITY GAMES	
La institución educativa participará en la convocatoria como:		
Universidad Participante ()	Se distribuían la convocatoria entre la matrícula educativa	
Universidad Acreditada ()	Ver anexo de información en la ficha del EVENTO	
SÓLO PARA UNIVERSIDADES ACREDITADAS		
Número de aulas		
Turnos Matutino () Vespertino () Nocturno () Otro ()		
Número de Patios o áreas destinadas al esparcimiento		
Auditorio Capacidad		
Bibliotecas Descripción		
Laboratorios Descripción		
Talleres Descripción		
Redes sociales		
Facebook	Instagram	WhatsApp group
Twitter	viadeo	Periscope
Google +	YouTube	AR
LinkedIn	Spotify	Intranet

Media Partners:



Operado por:



Organismos de apoyo:



*Este programa es público, ajeno a cualquier partido político.
Queda prohibido su uso para fines distintos a los establecidos en el programa.*



SÓLO PARA UNIVERSIDADES ACREDITADAS

De conformidad con el calendario de visitas incluido en la ficha técnica se proponen las siguientes fechas para **CONFERENCIA DE CONVOCATORIA**:

NOTA: el comité organizador les contactará para definir fecha exacta.

Durante la conferencia de convocatoria se realizará la grabación de hasta 4 locaciones en el interior de la institución, además de grabar la conferencia, la universidad sugiere y autoriza la grabación en:

Así mismo se autoriza la publicación del logotipo y nombre de la institución educativa en el juego VIRTUAL REALITY GAMES al conformar una base de visita virtual por las locaciones previamente grabadas a TODOS los usuarios del juego VIRTUAL REALITY GAMES a nivel Nacional.

Incluir liga de Dropbox de logo o imagen JPG adjunto en el archivo	Incluir nombre de la institución como desea aparecer en el MUNDO ACADÉMICO del juego VIRTUAL REALITY GAMES
--	--

Autorizo por medio de la presente a VIRTUAL REALITY GAMES, (comité Organizador), a realizar grabaciones de Vídeo, audio y fotografía, dentro de las instalaciones de la institución, durante La Conferencia de Convocatoria al EVENTO, por este acto autorizo a procesar los contenidos levantados en formatos 360° y estereográficos compatibles con la información requerida para la promoción de la Institución dentro del juego VIRTUAL REALITY GAMES (versión Usuario) incluyendo, mas no limitado la reproducción del contenido al Organizador, sus empresas controlantes, subsidiarias, vinculadas, afiliadas, y a sus agencias de publicidad y promociones, en todo el universo y a perpetuidad, para: editar, modificar, cortar, reorganizar, añadir o eliminar, reproducir, codificar, almacenar, copiar, transmitir, difundir, comunicar públicamente, transformar, distribuir, exponer o utilizar de cualquier otra forma y tantas veces como sea necesario los materiales para fines publicitarios y promocionales del EVENTO, éstos y cualquier otra promoción similar, en cualquier tipo de medio conocido o por conocerse (incluyendo, pero no limitándose, a televisión, gráfica, medios impresos, Internet y radio) sin previo aviso ni necesidad de pagar a los otorgantes ninguna retribución o contraprestación; (i) los contenidos levantados deberán respetar lo establecido en las BASES y REGLAS de la CONVOCATORIA OFICIAL Sin limitar lo establecido, la Descripción estará sujeta a las siguientes condiciones y restricciones: (a) no puede desacreditar a la Institución Otorgante, al Organizador y/o al Administrador o a cualquier otra persona o grupo asociado con el EVENTO y la administración del mismo; (b) no puede infringir derechos de terceros, incluyendo, mas no limitado, a derechos de propiedad intelectual, industrial, derechos de autor o derechos de privacidad y publicidad y, (c) no puede tener contenido inapropiado, indecente, obsceno, difamatorio, pornográfico o discriminatorio u ofensivo para cualquier grupo o sector de la población.

Por la institución educativa:	Nombre y cargo:
Lugar y fecha:	Firma de autorización:

Media Partners:



Operado por:



Organismos de apoyo:

